



**CANADA**

## **MODIFICATIONS DES RÈGLES SANS CONTACT POUR 2026 POUR DISTRIBUTION ET APPLICATION IMMÉDIATES**

Les modifications, clarifications et corrections suivantes ont été approuvées par le Comité des règlements du football sans contact et sont pour distribution et application immédiate. **(Les modifications sont en vert)**

## Définitions

**Feinte de remise** - Une feinte de remise est tout mouvement avec les mains du porteur de ballon en direction d'un coéquipier à proximité qui simule un transfert de possession. Une feinte de passe (au-dessus ou en-dessous de l'épaule; arrière ou avant) ou le fait que le porteur de ballon tourne son corps vers un coéquipier sans mouvement des mains ne constitue pas une fausse remise de ballon.

**Raison de la modification:** Clarifier ce qui constitue une feinte de remise.

## Règlement 2, 2.2

### Le ballon

2.2 Dans les ligues pour jeunes/récréatives, il est recommandé d'utiliser des ballons de taille appropriée pour les joueurs et les joueuses afin de tenir compte de leurs capacités (**Les exemple ci-dessous indique la taille minimale de ballon à utiliser**)

Age	Dimensions	Wilson	Nike	Baden
U10 et moins	Longueur: 9.5-10" Largeur: 6-6.5" Diamètre: 17.5-18.5"	Pee Wee (K2)	Grandeur 6	Pee Wee (grandeur 5)
U12 Féminin +U14 Féminin + U16 Féminin  U12 Masculin	Longueur: 9.5-10.5" Largeur: 6-6.5" Diamètre: 18.5-19"	Junior (GST)	Grandeur 7	Junior (Grandeur 6)
U18 Féminin + Sr Féminin  U14 Masculin + U16 Masculin	Longueur: 10.5-11" Largeur: 6.5-6.75" Diamètre: 19.5"	Youth (GST)	Grandeur 8	Youth (Grandeur 7)
U18 Masculin + Sr Masculin	Longueur: 11" Largeur: 7" Diamètre: 21"	Official	Grandeur 9	Official (Grandeur 9)

Dans les ligues masculines et féminines seniors/récréatives, on utilisera généralement le ballon avec lequel les joueurs sont à l'aise à moins d'indications contraires de la ligue.

Pour les tournois ou les championnats régionaux, nationaux et internationaux, le(s) ballon(s) à utiliser seront spécifiés dans le dossier technique de l'événement.

**Raison de la modification:** Réduire d'une grandeur le ballon pour le U14F et U16M.

## Règlement 4, 8.1

### Pro Clock

8.1 Dans les deux dernières minutes des deux mi-temps, le chronomètre s'arrêtera dans les circonstances suivantes :

- Pour accorder un premier essai, même quand il s'agit d'un changement de possession
- Pour signaler une pénalité
- Quand le porteur de ballon sort des limites du terrain
- Quand une passe ou un ballon échappé (vers l'avant ou vers l'arrière) touche le sol
- **Lorsque le ballon touche le sol derrière la ligne de mêlée.**
- Quand des points sont inscrits pendant et après le PAT suivant
- Quand un temps d'arrêt est accordé

Remarque : Le temps continuera de s'écouler si un porteur de ballon perd la possession du ballon **et que celui-ci touche au sol au-delà de la ligne de mêlée.**

**Raison de la modification:** Régler la confusion sur les mauvaises remises en jeu, remises, ou passes latérales par rapport à l'arrêt du chronomètre.

## Règlement 5, 2.10

### Déroulement général du jeu

2.10 Une fois que le porteur de ballon a franchi la ligne de mêlée ou qu'une passe vers l'avant a été effectuée, aucune remise, **passe latérale ou passe vers l'avant** ne peut être effectué(e) de quelque manière que ce soit.

**Raison de la modification:** Rédaction

## Règlement 10, 1.1 & 1.4

### La course

1.1 Le centre est le joueur à l'offensive qui effectue la remise en jeu vers le quart-arrière. **Le centre ne peut pas recevoir une remise immédiatement après la remise en jeu (*center sneak*).** La pénalité pour cette infraction est une **course illégale.**

1.4 **Le quart-arrière ne peut pas faire progresser le ballon au-delà de la ligne de mêlée en tant que porteur de ballon. Cette restriction prend fin si le ballon est transféré à un autre joueur, puis retourné au quart-arrière.**

**Cette restriction inclut le fait de tendre le ballon au-delà de la ligne de mêlée afin de gagner des verges ou de marquer, alors que le corps du quart-arrière demeure derrière la ligne. La pénalité pour cette infraction est une course illégale.**

**Raison de la modification:** Clarification autour des jeux truqués avec le centre. Ajout pour empêcher le quart arrière d'étendre le ballon au-delà de la ligne de mêlée pour gagner une verge manquante.

## Règlement 21, 1.8

### Punitions

1.8 Si une faute de ballon mort se produit après un jeu ayant mené à un touché, l'équipe non fautive aura le choix d'appliquer les verges de pénalité sur la transformation ou au début de la possession suivante. **La décision sera prise après que l'offensive ait déclaré si elle tente un converti de 1 ou 2 points.**

**Raison de la modification:** Clarification sur l'ordre du protocole à suivre sur une pénalité de ballon mort après avoir marqué.

## Règlement 21, 1.9

### Punitions

1.9 - Si le porteur de ballon franchit légalement le milieu de terrain et commet par la suite une faute entraînant une perte d'essai (ex. : contact illégal) :

- le premier essai est accordé ;
- la pénalité est appliquée à partir du point approprié ;
- la perte d'essai est annulée ;

Le jeu suivant sera un premier essai, même si l'application de la pénalité replace le ballon derrière la ligne du milieu.

**Raison de la modification:** Rendre officiel l'application d'une pénalité après avoir obtenu un premier essai sur le même jeu.

## Règlement 21, 3.4

### Punitions offensives *(Ajoute ça à 3.4 et baisse tout le reste.)*

3.4– Retirer les flags prématurément– Retirer les flags d'un joueur avant qu'il ne soit en possession du ballon en jeu. Si la passe est complétée, la pénalité est appliquée au point de la réception.

**Raison de la modification :** Pouvoir pénaliser l'offensive pour avoir retiré les flags prématurément dans une situation d'une possible interception.

## Règlement 21, 3.11

### Punitions

3.11 Course illégale –Un quart-arrière qui franchit la ligne de mêlée avec le ballon **sans qu'il y ait eu au préalable un transfert de possession. Cela inclut toute situation où le quart-arrière met le pied sur ou au-delà de la ligne de mêlée en tentant une passe, ainsi que le fait de tendre le ballon au-delà de la ligne de mêlée afin de gagner des verges. Le jeu est déclaré mort. (Essai suivant)**

**Raison de la modification:** Clarification sur quand le quart-arrière est considéré avoir couru illégalement.

## Règlement 23, 1.3

### Zone sans course

1.3 Lorsqu'un jeu débute dans la zone sans course, le résultat final du jeu doit être une passe vers l'avant **attrapée au-delà de la ligne de mêlée.**

**Raison de la modification:** Clarifier l'intention de la zone sans course; obliger les équipes à faire une passe avant au-delà de la ligne de mêlée.